MagicInfo-i Premium Edition

Author

Kurzanleitung

Dieses Handbuch wurde geschrieben, damit Benutzer die Software einfacher und schneller verwenden können. Weitere Informationen finden Sie im MagicInfo-i Premium Edition-Benutzerhandbuch.

Author ist ein Tool, mit dem Sie durch Anordnen verschiedener Elemente effektive Präsentationen und interaktive Inhalte erstellen können. Inhaltselemente werden über den Server verwaltet und integriert, und können daher mühelos verwendet, gesucht und veröffentlicht werden.

Hauptmerkmale

Verschiedene Anzeigeoptionen

- Standardauflösung und benutzerdefinierte Auflösung
- Max. Auflösung: 5000 x 5000
- Originalgröße/An Bildschirm anpassen/Seitenverhältnis sperren

Entwürfe mit Elementen

- Der Bildschirm wird in mehrere Elemente aufgeteilt.
- Elemente können in der Größe verändert, gedreht oder ausgerichtet werden.
- Unterschiedliche Elemente werden unterstützt (Form, Flash, Bilder, Eingangsquelle, Office, Ton, Text, Video, Web usw.).

Eine einfache und bequeme Bearbeitungsumgebung

- Unterstützt die Funktionen <Rückgängig> und <Wiederholen>.
- Unterstützt Drag & Drop.
- Verwendet Inhaltselemente über Vorlagen wieder.
- Ermöglicht über die Vergrößerungs-/Verkleinerungsfunktion eine detailgenaue Bearbeitung (10 bis 200 %).

Entwürfe mit Schichten

- Unterstützt überlappende Schichten, in denen Elemente gruppiert werden können.

Verwenden eines Zeitstrahls

- Ermöglicht durch Verwendung eines Zeitstrahls intuitive Planung von Inhalten.
- Regelt die Abspieldauer eines Elements bis auf eine Hundertstelsekunde genau.

Präsentationen mit Seiten

- Unterstützt Präsentationen mit mehreren Seiten.
- Vorschau pro Seite.
- Einer Seite kann ein Hintergrundbild hinzugefügt werden, welches an den Bildschirm angepasst, in Originalgröße, hintereinander oder mit einem gesperrten Seitenverhältnis angezeigt wird.
- Mit Seiten kann interaktiver Inhalt erstellt werden.

Vorschaufunktion

- Vorschau pro Seite.
- Eine Vorschau kann ab einer ausgewählten Seite gestartet werden.

Wiederverwenden von Inhalten

- Unterstützt ClipArt-Mediendateien.
- Inhalte können mit Vorlagen entworfen werden.
- Erstellte Seiten können als Vorlagen registriert werden.

Verschiedene Effekte

- Auswahl zwischen verschiedenen Effekten wie Alpha, Push, Reveal und Fade.
- Unterstützt Übergangseffekte zwischen Seiten.

Interaktiver Inhalt

- Ereignisse können über Inhaltselemente, Seiten oder Elemente gesteuert werden.
- Unterstützt ein Programmiermodell für jedes Element.
- Unterstützt die Programmierung mit VBScript.
- Unterstützt mehrere Verarbeitungsarten (zwischen Seiten wechseln, Elementeigenschaften ändern usw.) befehlsgesteuert, z. B. per Fingereingabe.

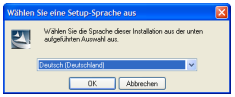
Veröffentlichen auf verschiedenen Medientypen

- Inhalte können auf einem Content Management Server, USB-Speichermedium oder externen Laufwerk veröffentlicht werden.

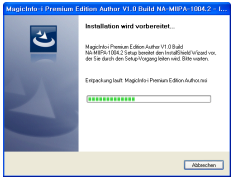
Kompatibilität

- Mit MagicInfo-i Pro erstellte Inhalte können in das MagicInfo Author-Format konvertiert werden.
- Mit MagicInfo-i Advanced Edition Author erstellte Inhalte können in das MagicInfo-i Premium Edition Author-Format konvertiert werden.

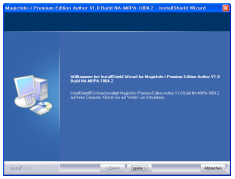
Installieren des Programms


Wählen Sie eine Setup-Sprache aus
Wählen Sie die Sprache dieser Installation aus der unten aufgeführten Auswahl aus.
Deutsch (Deutschland)
OK
Abbrechen

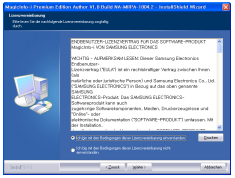
Starten Sie die Setupdatei, um mit der Installation von MagicInfo-i Author zu beginnen. Wählen Sie die Installationssprache aus.



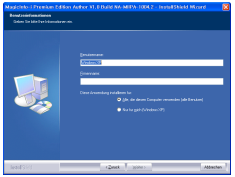
Der Bildschirm "Installation wird vorbereitet" wird angezeigt.



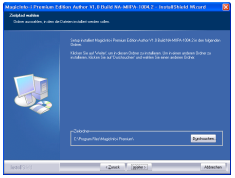
Klicken Sie auf Weiter, um den Installationsassistenten zu starten.



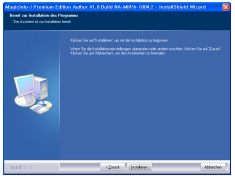
Aktivieren Sie das Kontrollkästchen Ich stimme den Bedingungen des Lizenzvertrags zu., und klicken Sie auf Weiter.



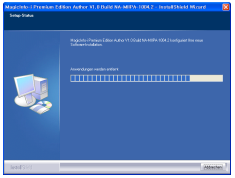
Geben Sie den Benutzernamen und das Unternehmen ein, und klicken Sie auf Weiter.



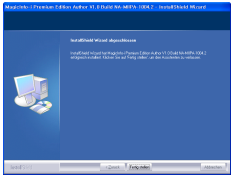
Geben Sie an, in welchem Ordner das Programm installiert werden soll.



Klicken Sie auf Installieren, um die Installation zu starten.



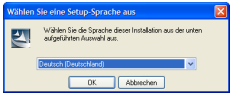
Ein Fenster mit dem Installationsfortschritt wird angezeigt.



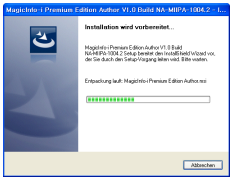
Die Installation ist abgeschlossen.

Deinstallieren des Programms

Klicken Sie auf Start > All Programs > MagicInfo-i Premium > Author > Uninstall MagicInfo-i Author, um mit der Deinstallation zu beginnen.

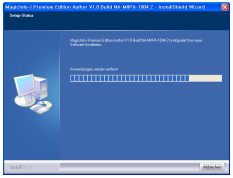

Wählen Sie eine Setup-Sprache aus
Wählen Sie die Sprache dieser Installation aus der unten aufgeführten Auswahl aus.
Deutsch (Deutschland)
OK
Abbrechen

Wählen Sie aus, welche Sprache bei der Deinstallation verwendet werden soll.

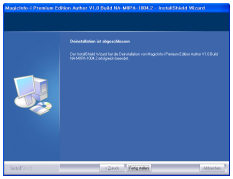


Der Bildschirm "Deinstallation wird vorbereitet" wird angezeigt.

Klicken Sie auf Ja, um das Programm zu deinstallieren.



Warten Sie, während das Programm deinstalliert wird.



Klicken Sie auf Fertig stellen, um den Vorgang abzuschließen.

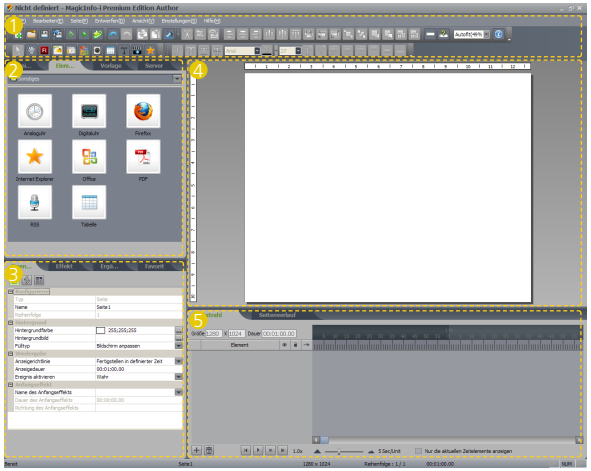
Systemanforderungen

Hardware	CPU: Dual Core 2,5 GHz oder schneller Arbeitsspeicher: 2GB oder größer Festplattenspeicher: 50GB oder größer
Software	Internet Explorer 6.0 oder höher und DirectX
System	Windows-Plattformen Windows (2000/2003/XP/Vista/7)

Start

Author kann für die unterschiedlichsten Zwecke wie Werbung, Poster, visuelle Inhalte usw. verwendet werden. In diesem Handbuch werden die Bearbeitungsverfahren und Features von Author beschrieben.

1. Bildschirmkomponenten

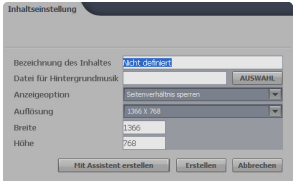


1. Menü- und Symbolleiste
2. Fenster Entwerfen
3. Fenster Entwurfssetup
4. Fenster der Stufe
5. Die Fenster Zeitstrahl und Seitenverlauf

Weitere Informationen zum Bildschirmlayout finden Sie im letzten Hinweisabschnitt dieses Handbuchs.

2. Erste Schritte bei der Inhaltsbearbeitung

Erstellen Sie eine neue Seite, um ein Inhaltselement zu erstellen.
Wählen Sie Datei > Neuer Inhalt aus, oder klicken Sie in der Symbolleiste auf das Symbol um das Fenster Inhaltseinstellung zu öffnen.



So fügen Sie Hintergrundmusik ein

Sie können die Hintergrundmusik im Fenster Inhaltseinstellung festlegen. Klicken Sie neben dem Feld Datei für Hintergrundmusik auf die Schaltfläche Auswahl. Nun wird der Bildschirm zur Auswahl der Hintergrundmusik angezeigt.

Author unterstützt die Dateiformate WAV, WMA, MID und MP3.

Wenn Sie die Einstellungen fertiggestellt haben, klicken Sie auf <Mit Assistent erstellen> oder <Erstellen>, um die Inhaltsbearbeitungsseite zu öffnen. (Klicken Sie auf <Mit Assistent erstellen>, um den <Inhaltsassistenten> zu öffnen und Hilfe bei der Inhaltsbearbeitung zu erhalten.)

3. Verwenden von Bild-, Text- und Video-Elementen

Entscheidend bei der Bearbeitung eines Inhaltselements mit Author ist die Verwendung von Elementen. Durch die geeignete Verwendung von Elementen können Sie ein Inhaltselement effektiver bearbeiten. Es gibt 7 Möglichkeiten, um Elemente hinzuzufügen. Elemente können nur im Fenster der Stufe hinzugefügt werden.

1. Ziehen Sie Dateien auf einem lokalen Laufwerk über das Fenster Dateien in das Fenster der Stufe.

2 Ziehen Sie ein Element von Author über Elemente in das Fenster der Stufe.

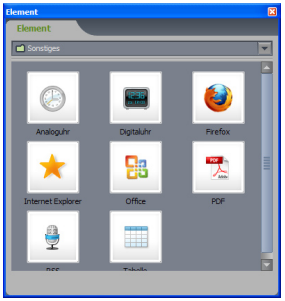
3 Ziehen Sie eine ClipArt Mediendatei aus dem Fenster Vorlage in das Fenster der Stufe.

4 Laden Sie über das Fenster der Serverinhalte ein Element vom MagicInfo-i Server herunter, und ziehen Sie es in das Fenster der Stufe.

5 Ziehen Sie ein Element aus der Element-Symbolleiste an die gewünschte Stelle im Fenster der Stufe. Bei Elementen, für die eine Datei notwendig ist, wird automatisch das Dialogfenster Öffnen angezeigt. Dort können Sie die benötigte Datei auswählen.

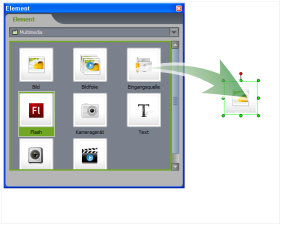
6 Klicken Sie mit der rechten Maustaste im Fenster der Stufe, um das kontextabhängige Menü zu öffnen. Klicken Sie auf <Element einfügen>, wählen Sie ein Element zum Hinzufügen aus, und ordnen Sie es durch Ziehen an. Bei Elementen, für die eine Datei notwendig ist, wird automatisch das Dialogfenster Öffnen angezeigt. Dort können Sie die benötigte Datei auswählen.

7 Ziehen Sie ein Element aus dem Fenster Favoriten in das Fenster der Stufe.



Author stellt verschiedene Bearbeitungselemente (in den Anweisungen dieses Handbuchs einfach Elemente genannt) zur Verfügung, die zur Inhaltsbearbeitung benötigt werden und jeweils über eindeutige Eigenschaften verfügen. Elemente werden in die Kategorien Sonstiges, Multimedia, Diagramm, Form, Ereignisauslöser und WordArt unterteilt.

Lassen Sie uns jetzt einmal ein Inhaltselement mithilfe von Bild-, Text- und Video-Elementen erstellen.



Fügen Sie zuerst ein Hintergrundbildelement ein. Ziehen Sie das Bild-Element aus der Kategorie Multimedia des Fensters Element in das Fenster der Stufe. Das Fenster Öffnen wird angezeigt. Wählen Sie im Fenster ein Bild aus. Vergrößern Sie das hinzugefügte Bildelement auf Vollbildgröße.

Vergrößern eines Bilds auf Vollbild

Um ein Bild auf Vollbildgröße zu vergrößern, ziehen Sie mit der Maus am Bild, verwenden Sie die Symbolleiste, oder doppelklicken Sie auf das Bild.

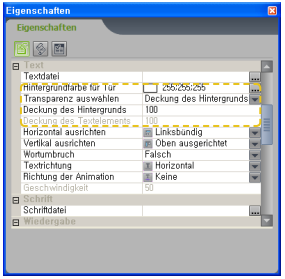
Weitere Informationen finden Sie im Benutzerhandbuch.

Lassen Sie uns jetzt einen Satz erstellen, der im Bild eingefügt werden soll.
Ziehen Sie das Text-Element aus der Kategorie Multimedia des Fensters Element in das Fenster der Stufe.

Geben Sie den für das Text-Element zu verwendenden Satz ein. Weil der Satz eine Hintergrundfarbe hat, wird er nicht gut dargestellt. Machen Sie daher den Hintergrund des Text-Elements transparent. Legen Sie außerdem die Farbe des Text-Elements fest.

Festlegen der Eigenschaften eines Text-Elements

Wenn Sie ein Element (z. B. Element, Fenster der Stufe usw.) auswählen, können Sie die Eigenschaften des Elements im Fenster Eigenschaften konfigurieren. Jedes Element hat Eigenschaften, die sich von den Eigenschaften anderer Elemente unterscheiden.



Machen Sie zuerst den Hintergrund des Text-Elements transparent, indem Sie die <Deckung des Hintergrundes> auf „0" einstellen.

Legen Sie außerdem die Textfarbe fest. Klicken Sie in der Schrift-Symbolleiste auf das Symbol , um das Fenster Farbe zu öffnen. Wählen Sie im Fenster Farbe eine Farbe aus.

Weitere Informationen zu den einzelnen Eigenschaften finden Sie im Abschnitt „Elementeigenschaften" des Benutzerhandbuchs.

Der Entwurf des Text-Elements ist damit abgeschlossen. Nun fügen wir ein Video-Element ein, das auf dem Bildschirm angezeigt werden soll.

Ziehen Sie ein Video-Element aus dem Fenster Element in das Fenster der Stufe. Das Fenster Öffnen wird angezeigt. Wählen Sie im Fenster eine Videodatei aus.

Ändern Sie die Größe des Video-Elements wie gewünscht.

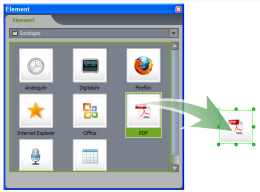
Der Entwurf des Inhaltselements ist damit abgeschlossen. Klicken Sie in der Symbolleiste auf die Vorschau-Schaltfläche, oder wählen Sie in der Menüleiste Datei und anschließend Vorschau der gewählten Seite oder Vorschau aus der gewählten Seite, um die Wiedergabe des Inhaltselements zu starten.

4. Verwenden von Flash-, PDF- und Internet-Elementen

Einige Elemente zeigen die Inhaltselemente oder Bilder der Elemente, während andere Elemente nur durch Symbole dargestellt sind, wenn sie in das Fenster der Stufe eingefügt werden. Wenn beispielsweise PDF-, Internet-, Flash- und Video-Dateien zum Fenster der Stufe hinzugefügt wurden, wird der Inhalt der Dateien im Fenster der Stufe lediglich als Symbol angezeigt. Ihr Inhalt wird nur während der Wiedergabe angezeigt.

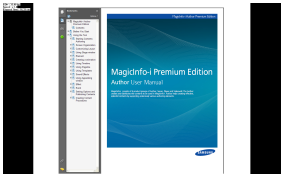
Hinzufügen eines PDF-Elements

Ziehen Sie mithilfe von Drag and Drop ein PDF-Element aus der Kategorie Sonstiges des Fensters Element in das Fenster der Stufe, um ein PDF-Element hinzuzufügen.



Ziehen Sie mithilfe von Drag and Drop ein PDF-Element in das Fenster der Stufe, um das Fenster Öffnen zu öffnen und eine PDF-Datei auszuwählen.

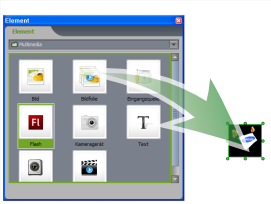
Wenn die PDF-Datei im Fenster der Stufe ausgewählt wird, wird nur das PDF-Symbol angezeigt, nicht jedoch der Inhalt der PDF-Datei.



Geben Sie eine Inhaltsdatei wieder, um den Inhalt der Datei anzuzeigen.

Hinzufügen eines Flash-Elements

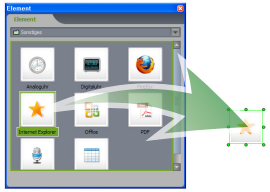
Ziehen Sie mithilfe von Drag and Drop ein Flash-Element aus der Kategorie Multimedia des Fensters Element in das Fenster der Stufe, um ein Flash-Element hinzuzufügen.



Das Fenster Öffnen wird angezeigt. Wählen Sie im Fenster eine Flash-Datei aus. Wenn die Datei im Fenster der Stufe ausgewählt wird, wird nur eine einzige Szene der Flash-Datei als Miniaturbild angezeigt.

Hinzufügen eines Internet-Elements

Ziehen Sie mithilfe von Drag and Drop ein Internet-Element aus der Kategorie Sonstiges des Fensters Element in das Fenster der Stufe, um ein Internet-Element hinzuzufügen.

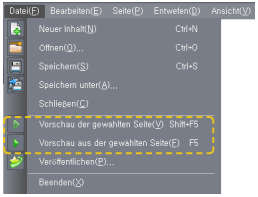


Das Fenster Öffnen wird angezeigt. Wählen Sie im Fenster eine Webdokumentdatei aus.

Geben Sie die URL der wiederzugebenden Webseite im Fenster Eigenschaften in das Feld URL ein, um eine Webseite für ein Internet- Elemente festzulegen .

Anzeigen der Vorschau eines Inhaltselements

Wiedergeben eines fertig gestellten Inhaltselements
Klicken Sie in der Symbolleiste auf die Vorschau-Schaltfläche, oder wählen Sie in der Menüleiste Datei und anschließend Vorschau der gewählten Seite oder Vorschau aus der gewählten Seite, um eine Vorschau des Inhaltselements anzuzeigen.



1 Vorschau der gewählten Seite

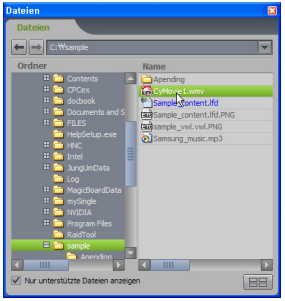
Eine Vorschau der ausgewählten Seite anzeigen.

2 Vorschau aus der gewählten Seite

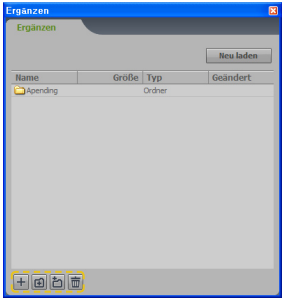
Eine Vorschau ab der ausgewählten Seite bis zur letzten Seite anzeigen.

So fügen Sie ein Element mit Unterordnern und Dateien hinzu

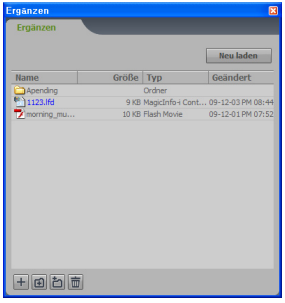
Fügen Sie zuerst die Hauptdatei zur Seite hinzu. Fügen Sie anschließend die Unterordner und Dateien mithilfe des Fensters Ergänzen hinzu.



Wählen Sie zunächst eine Datei im Fenster Dateien aus, die Sie als Element verwenden möchten, und ziehen Sie sie dann auf die Seite, die Sie erstellen. Sie können auch ein Element im Fenster Element hinzufügen und die Hauptdatei auswählen.



Wählen Sie das hinzugefügte Element aus, und fügen Sie Dateien oder Ordner mit den Schaltflächen unten im Fenster Ergänzen hinzu. Wenn Sie auf eine Schaltfläche klicken, wird das Fenster Öffnen angezeigt. Wählen Sie eine Datei oder einen Ordner aus, den Sie anhängen möchten. Oder erstellen Sie einen neuen Ordner, indem Sie auf die Schaltfläche Ordner hinzufügen klicken.



Wenn Unterordner und Dateien zur Ergänzungsliste hinzugefügt werden, werden sie damit an das zur Seite hinzugefügte Element angehängt (siehe Abbildung).

5. Erstellen einer Video-Slideshow

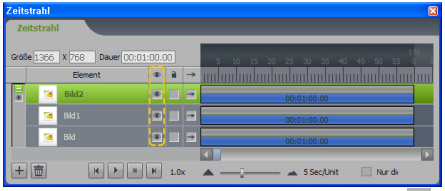
Sie können eine Video-Slideshow erstellen, indem Sie Bild-Elemente anordnen und auf jedes Bild Eingangseffekt- und Ausgangseffekt-Funktionen anwenden.

Bereiten Sie die Bilder vor, um daraus eine Video-Slideshow zu erstellen.
In diesem Beispiel werden drei Bilder verwendet.

Fügen Sie drei Bilder zu einer Seite hinzu (siehe oben), und maximieren Sie jedes Bild.
Wenn alle drei Bilder maximiert sind, überlagern sie sich.

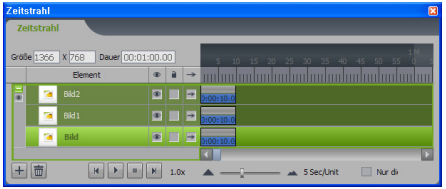
Bearbeiten sich überlagernder Bilder

Wenn Bilder auf eine Seite passen, überlagern sie sich. Sie können in diesem Fall die Funktionen des Fensters Zeitstrahl verwenden.



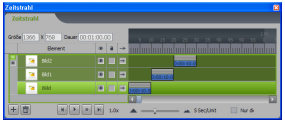
Klicken Sie auf das in der Abbildung oben gekennzeichnete Symbol , um das ausgewählte überlagerte Bild anzuzeigen oder auszublenden. Das weist darauf hin, dass das Bild angezeigt wird und bearbeitet werden kann.

Legen Sie die Wiedergabereihenfolge fest, nachdem die Anordnung abgeschlossen und jedes Element bearbeitet ist. Legen Sie die Wiedergabezeit jedes Elements auf 10 Sekunden fest, und geben Sie die Wiedergabereihenfolge an. Sie können die Wiedergabereihenfolge festlegen, indem Sie den Track im Zeitstrahl mit der Maus verschieben. Wenn jedoch sehr viele Elemente vorhanden sind, ist es bequemer, mehrere Elemente auf einmal auszuwählen und das Kontextmenü zu verwenden.



Klicken Sie bei gedrückter Strg-Taste nacheinander auf die auszuwählenden Elemente, um sie gleichzeitig auszuwählen. Klicken Sie dann mit der rechten Maustaste, um das Kontextmenü des Fensters Zeitstrahl zu öffnen.

Klicken Sie im Kontextmenü auf Zeit stellen > Nacheinander abspielen, um die Elemente im Fenster Zeitstrahl sequenziell anzuordnen.



Die sequenziell angeordneten Zeitstrahltracks werden je nach Wiedergabedauer jeweils etwa 10 Sekunden lang nacheinander wiedergegeben.

Weitere Informationen zum Zeitstrahl finden Sie im Abschnitt „Verwenden des Zeitstrahls“ des Benutzerhandbuchs.

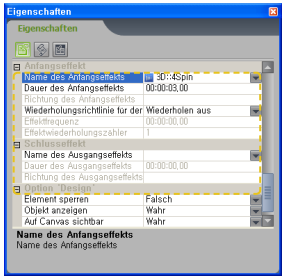
Nun sorgen wir für eine reibungslosere Wiedergabe der Elemente, indem wir auf jedes Element auf dem Zeitstrahl Effekte anwenden.

› Hinzufügen eines Effekts zu einem Element

Sie können in ein Element oder in eine Seite einen Effekt einfügen.
In Elemente können Sie sowohl Eingangseffekte als auch Ausgangseffekte einfügen. In Seiten können Sie nur Eingangseffekte einfügen.
Geben Sie zum Einfügen eines Effekts einen Effekt im Fenster Eigenschaften an, oder ziehen Sie mithilfe von Drag and Drop einen Effekt aus dem Fenster Effekte.

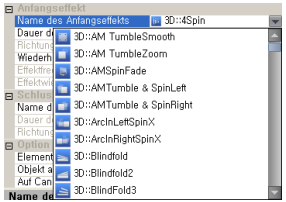
– 1. Verwenden des Fensters Eigenschaften

Wählen Sie ein Element aus, in das ein Effekt eingefügt werden soll, oder klicken Sie im Fenster Zeitstrahl auf den Track des Elements, um das Fenster Eigenschaften anzuzeigen.



Im Fenster Eigenschaften können Sie die Optionen für Eingangseffekt und Ausgangseffekt angeben.

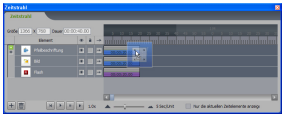
Klicken Sie auf die Schaltfläche , um die Effektliste anzuzeigen.



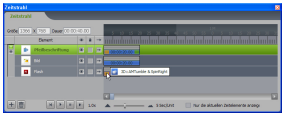
Klicken Sie in der Liste auf einen Effekt, um ihn in das Element einzufügen.

– 2. Drag and Drop aus dem Fenster Effekte

Klicken Sie im Fenster Effekte auf einen Effekt, und ziehen Sie ihn mithilfe von Drag and Drop in ein Element.



Sobald ein Effekt eingefügt ist, wird er in der Zeitleiste des Elements angezeigt.



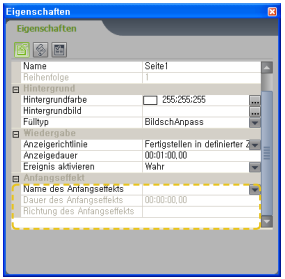
Gelb: Anfangseffekt
Grün: Ausgangseffekt

Einfügen eines Effekts in eine Seite

Sie können Effekte in eine Seite genauso wie in ein Element einfügen.

– 1. Verwenden des Fensters Eigenschaften

Klicken Sie auf die Seite, in die Sie einen Effekt einfügen möchten, und zeigen Sie das Fenster Eigenschaften an.



Fügen Sie im Fenster Eigenschaften einen Eingangseffekt hinzu. Klicken Sie auf die Schaltfläche, um die Effektliste anzuzeigen.

Zu Seiten können nur Eingangseffekte hinzugefügt werden.

Klicken Sie in der Liste auf einen Effekt, um ihn in das Element einzufügen.

– 2. Drag and Drop aus dem Fenster Effekte

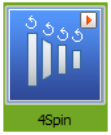
Wählen Sie im Fenster Effekte einen Effekt aus, und fügen Sie ihn in eine Seite ein.

Klicken Sie im Fenster Eigenschaften auf einen Effekt, und ziehen Sie ihn mithilfe von Drag and Drop auf die Seite, in die er eingefügt werden soll.

Sobald ein Effekt eingefügt ist, wird er in der Seitenlinie der Seite angezeigt.

Anzeigen der Vorschau eines Effekts

Sie können im Fenster Effekte eine Vorschau des Effekts anzeigen, bevor Sie den Effekt in ein Element oder eine Seite einfügen.

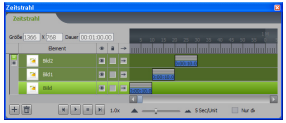


Wählen Sie das Element oder die Seite aus, in das/die der Effekt eingefügt werden soll, und klicken Sie im Fenster Eigenschaften auf das Effekt-Symbol. Klicken Sie dann im Symbol oben rechts auf, um eine Vorschau des Effekts anzuzeigen.

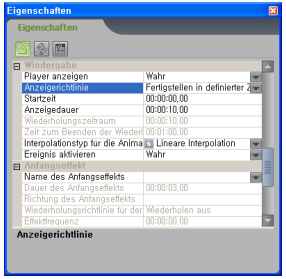
Weitere Informationen zur Verwendung von Effekten finden Sie im Abschnitt „Effekte" des Benutzerhandbuchs.

Wiederholen einer Video-Slideshow

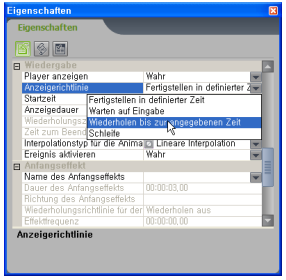
Hier erfahren Sie, wie Sie eine Video-Slideshow wiederholen. Die Video-Slideshow aus dem Beispiel oben endet, nachdem sie einmal wiedergegeben wurde. Sie können eine Video-Slideshow so oft wie erforderlich wiederholen, indem Sie die <Anzeigerichtlinie> ändern.



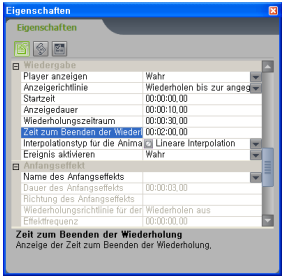
Wählen Sie zuerst ein Bild-Element auf dem Zeitstrahl aus. Weil im Beispiel oben eine Video-Slideshow aus drei Bildern besteht, können Sie alle Elemente auf den gleichen Wiederholungswert einstellen. Wählen Sie dazu sämtliche Bild-Elemente aus, indem Sie die Taste Strg oder Umschalt drücken.



Klicken Sie im Fenster Eigenschaften auf Wiedergabe > Anzeigerichtlinie. Klicken Sie auf die Schaltfläche , um die Anzeigerichtlinie auszuwählen.

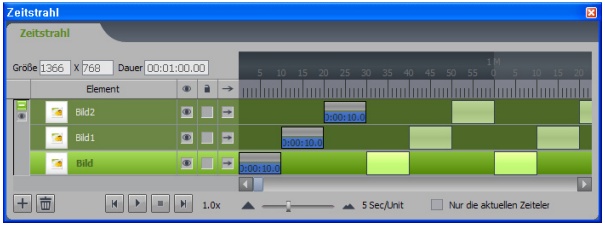


Klicken Sie auf Wiederholen bis zur angegebenen Zeit. Nun sind die Optionen Wiederholungszeitraum und Zeit zum Beenden der Wiederholung unten aktiviert. Legen Sie jetzt die beiden Optionen fest.



Wiederholungszeitraum wird auf 30 Sekunden eingestellt. Dies bedeutet, dass das ausgewählte Element alle 30 Sekunden wiederholt wird. 30 Sekunden sind erforderlich, um alle drei Elemente wiederzugeben, weil jedes Element der Video-Slideshow 10 Sekunden lang wiedergegeben wird. <Zeit zum Beenden der Wiederholung> legt die Gesamtdauer für die Wiederholung der Video-Slideshow fest. Wenn der Wiederholungszeitraum beispielsweise auf 2 Minuten festgelegt ist, wird die Video-Slideshow 2 Minuten lang alle 30 Sekunden wiederholt.

Wenn Wiederholungszeitraum und Zeit zum Beenden der Wiederholung festgelegt sind, werden die Tracks im Zeitstrahl wie folgt angezeigt:



Die Video-Slideshow ist jetzt erstellt. Sie können die Seite jetzt mithilfe der Vorschaufunktion anzeigen.

6. Hinzufügen einer Seite

Um ein Inhaltselement zu erstellen, erstellen Sie eine Seite mit Elementen und fügen die Seite hinzu, sodass jede Seite ein Inhaltselement wird. Wenn Sie eine Seite erstellt haben, können Sie anschließend weitere Seiten hinzufügen. Sie können Seiten im Fenster Seitenlinie verwalten.

Klicken Sie im Fenster Seitenlinie auf die Schaltfläche , um eine neue Seite hinzuzufügen.

Sie können mithilfe der Schaltflächen unten links im Fenster Seitenlinie Seiten löschen, kopieren, einfügen und hinzufügen.

Weitere Informationen zu Seiten finden Sie im Abschnitt „Verwenden der Seitenlinie“ des Benutzerhandbuchs.

7. Verwenden von Ereignissen

Jedes Element und jede Seite verfügt über Ereignisse, die ausgelöst werden können. Sie können auf diese Ereignisse ein Skript übernehmen, um das Element oder die Seite zu verschieben. Es gibt zwei Arten von Ereignissen: Grundereignisse und zusätzliche Ereignisse.

Anwenden eines Ereignisskripts

Wenn Sie ein Skript auf ein Ereignis zwischen einer Seite und einem Element anwenden, können Sie interaktivere und anspruchsvollere Inhalte erstellen. Das Skript von Author wurde basierend auf Visual Basic Script (einer Skriptsprache für Windows) entwickelt. Das Erstellen eines Skripts ist einfach, wenn Sie mit Visual Basic Script vertraut sind. Außerdem bietet Author einen Skripteditor und einen Skriptassistenten, um das Erstellen von Skripten zu vereinfachen.

Weitere Informationen zur Verwendung von Ereignissen finden Sie im Abschnitt „Ereignisse“ des Benutzerhandbuchs.

8. Verwenden von Vorlagen

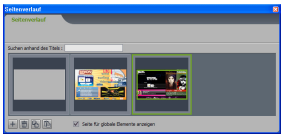
Eine Seite, die gerade erstellt wird, oder eine bereits erstellte Seite kann als Vorlage registriert und später wiederverwendet werden. Eine als Vorlage registrierte Seite wird mit allen Elementen und deren Eigenschaften, die während der Erstellung der Seite eingefügt wurden, gepackt.

Registrieren einer Vorlage

Klicken Sie auf die Seite, die Sie als Vorlage registrieren möchten, und klicken Sie dann mit der rechten Maustaste, um das Kontextmenü zu öffnen. Wählen Sie aus dem Kontextmenü <Vorlage registrieren> aus, und geben Sie den Ordner an, in dem die Seite gespeichert werden soll. Die Seite wird als Vorlage registriert.

Importieren einer Vorlage

Sie können eine registrierte Vorlage in das Fenster Vorlage importieren. Doppelklicken Sie auf die in das Fenster Vorlage zu importierende Vorlage, um eine neue Seite hinzuzufügen und die Vorlage in die Seite einzufügen.

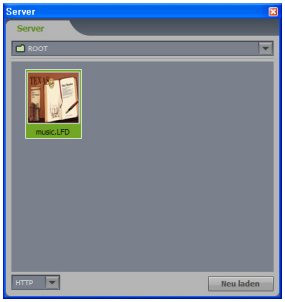


Nun wird eine Vorlage zu einer neuen Seite hinzugefügt.

Weitere Informationen zur Verwendung von Vorlagen finden Sie im Abschnitt „Verwenden von Vorlagen“ des Benutzerhandbuchs.

9. Verwenden des Fensters der Serverinhalte

Im Fenster Serverinhalte werden Mediendateien, die auf dem verbundenen Server registriert sind, angezeigt.
Zeigen Sie LFD-Dateien an, die mit Author erstellt und registriert wurden, oder laden Sie registrierte Dateien herunter.

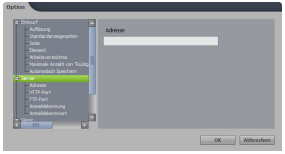


Um eine Mediendatei herunterzuladen, wählen Sie die auf dem Server registrierte Datei aus und ziehen sie ins Fenster der Stufe.

Die Server-Inhaltselemente können aktualisiert werden, indem Sie auf die Schaltfläche Neu laden klicken.

Konfigurieren der Serververbindung

Um eine Mediendatei über das Fenster der Serverinhalte herunterzuladen, muss vorher eine Verbindung mit dem MagicInfo-i Server hergestellt werden. Klicken Sie auf der Menüleiste auf Einstellungen >Optionen.



Geben Sie die IP-Adresse, Anschlussnummer, Anmeldekennung und das Kennwort für den MagicInfo-i Server ein, um die Serververbindung herzustellen.

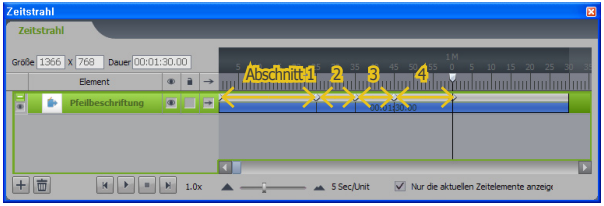
10. Erstellen einer Animation

Sie können eine Animation für ein Element erstellen. Sie können einen Abschnitt einer Animation konfigurieren, indem Sie die Schlüsselframe-Option hinzufügen. Wenn Sie Schlüsselframes hinzufügen und unterschiedliche Eigenschaften für jeden Schlüsselframe konfigurieren, ändert sich das Element entsprechend dieser konfigurierten Eigenschaften. Außerdem können Sie eine bewegte Animation erstellen, indem Sie den Pfad eines Elements innerhalb einer Animation festlegen.

Konfigurieren von Animationsabschnitten

Sie können Abschnitte erstellen, indem Sie einen Schlüsselframe hinzufügen und eine Animation in jeden Abschnitt einfügen. Sie können einen Abschnitt einer Animation konfigurieren, indem Sie das Kontrollkästchen Nur die aktuellen Zeitelemente anzeigen aktivieren.

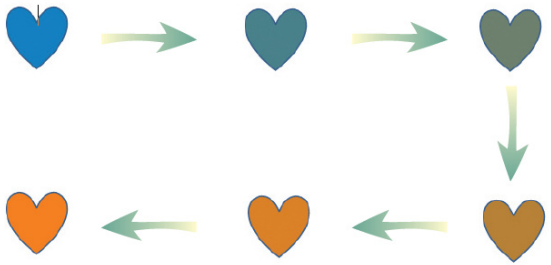
1. Wählen Sie im Fenster Zeitstrahl die Option <Nur die aktuellen Zeitelemente anzeigen> aus. Zeitmarker und <Schlüsselrahmen> werden angezeigt. Der angezeigte <Schlüsselrahmen> wird zu einem Ende des Abschnitts.
2. Fügen Sie einen weiteren <Schlüsselrahmen> hinzu, indem Sie mit der rechten Maustaste auf die Stelle klicken, wo Sie das andere Ende des Abschnitts haben möchten.
3. Der Bereich zwischen dem gerade hinzugefügten <Schlüsselrahmen> und dem vorigen <Schlüsselrahmen> wird ein Abschnitt.
4. Sie können durch Hinzufügen von Schlüsselframes mehrere Abschnitte erstellen.



Erstellen von Animationen mit veränderlichen Eigenschaften

Sie können in einem Abschnitt, den Sie mit <Schlüsselrahmen einfügen> erstellt haben, eine Animation erstellen, deren Eigenschaften sich mit der Zeit ändern. Wählen Sie die Schlüsselframes an beiden Enden des Abschnitts aus, und geben Sie die unterschiedlichen Eigenschaften für jeden davon im Fenster Eigenschaften an. Das Element verändert sich entsprechend den festgelegten Eigenschaften.

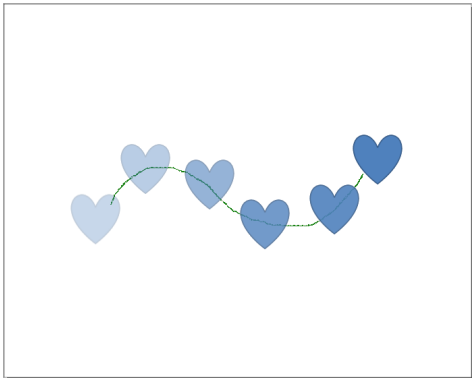
1. Fügen Sie ein Element zum Fenster der Stufe hinzu, und fügen Sie einen Schlüsselrahmen zum Fenster Zeitstrahl hinzu. Wählen Sie nacheinander beide Enden des Schlüsselframes des Abschnitts aus, und legen Sie unterschiedliche Werte für die Eigenschaften fest.
2. Legen Sie z. B. als <Hintergrundfarbe> für den linken Schlüsselframe blau und für den rechten Schlüsselframe orange fest.
3. Wenn Sie das Inhaltselement mit den oben angegebenen Einstellungen wiedergeben, ändert sich die Farbe des Elements in diesem Abschnitt von blau zu orange.



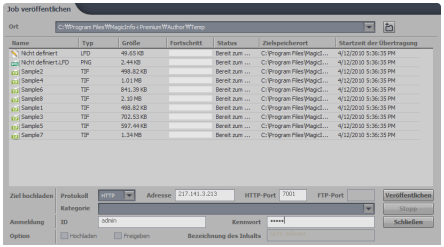
Erstellen einer Animation mit Bewegungspfad

Eine Animation mit Bewegungspfad wird erstellt, indem Sie die Ortseigenschaften ändern, die nur auf eine von mehreren Animationsabschnitten angewendet werden.

1. Nachdem Sie ein Element im Fenster der Stufe hinzugefügt haben, klicken Sie mit der rechten Maustaste, um <Bewegungspfad> und <Bewegungspfad einstellen> auszuwählen.
2. Zeichnen Sie den Pfad, auf dem sich das Element bewegen soll, mit gedrückter linker Maustaste im Fenster der Stufe.
3. Wenn Sie ein Inhaltselement wiedergeben, bewegt sich das Element automatisch entlang dem angegebenen Pfad.
4. Um den konfigurierten Bewegungspfad eines Elements zu entfernen, klicken Sie mit der rechten Maustaste auf das Element, zu dem der Pfad gehört, und wählen Sie <Bewegungspfad> und <Bewegungspfad löschen> aus.



11. Veröffentlichen von Inhalten



Veröffentlichen auf einem lokalen Datenträger

1. Klicken Sie in der Menüleiste auf Datei > Veröffentlichen, oder klicken Sie auf der Symbolleiste auf ( ), um das Fenster <Job veröffentlichen> zu öffnen.
2. Legen Sie die Komponente <Ort> im Fenster <Job veröffentlichen> fest. Klicken Sie auf ( ), und wählen Sie ein Laufwerk aus, auf dem Sie das Inhaltselement veröffentlichen möchten. Klicken Sie auf ( ), um das Fenster Nach Ordner durchsuchen zu öffnen, und wählen Sie dann den Ordner aus, in dem Sie das Inhaltselement veröffentlichen möchten.
3. Klicken Sie auf die Schaltfläche (Veröffentlichen), um den Inhalt zu veröffentlichen.
4. Der Fortschritt wird angezeigt, und das veröffentliche Inhaltselement wird in dem Ordner gespeichert, den Sie in Schritt (2) angegeben haben.

Veröffentlichen auf einem lokalen Festplattenlaufwerk

1. Klicken Sie in der Menüleiste auf Datei > Veröffentlichen, oder klicken Sie auf der Symbolleiste auf ( ), um das Fenster <Job veröffentlichen> zu öffnen.
2. Legen Sie das <Protokoll> von <Ziel hochladen> auf <Local> fest.
3. Wählen Sie die Option <Hochladen> aus, und wählen Sie ein lokales Festplattenlaufwerk aus der Leiste <Kategorie> aus. Klicken Sie auf die Option <Freigeben>, um das Inhaltselement freizugeben.
4. Klicken Sie auf (Veröffentlichen), um den Inhalt zu veröffentlichen.
5. Prüfen Sie nach Beginn der Veröffentlichung den Status des Packens und des Hochladens. Wenn die Veröffentlichung abgeschlossen ist, werden automatisch die Ordner "Contents" und "Schedule" erstellt, und das Inhaltselement wird in einem Unterordner gespeichert, der aus internen Kennungen besteht.

Veröffentlichen auf einem MagicInfo-i Server

1. Klicken Sie in der Menüleiste auf Datei > Veröffentlichen, oder klicken Sie auf der Symbolleiste auf ( ), um das Fenster <Job veröffentlichen> zu öffnen.
2. Setzen Sie das <Protokoll> von <Ziel hochladen> auf HTTP oder FTP, und geben Sie die IP-Adresse und die Anschlussnummer (HTTP oder FTP) des MagicInfo-i Servers ein, zu dem Sie eine Verbindung aufbauen möchten.
3. Geben Sie die Informationen für die <Anmeldung>, einschließlich der Anmeldekennung und des Kennworts, für den MagicInfo-i Server ein, auf dem der Inhalt veröffentlicht wird. Geben Sie im Feld <Bezeichnung des Inhaltes> den Namen des Inhaltselements ein, den Sie über den Server anzeigen möchten.
4. Wählen Sie die Option <Hochladen> aus. Wenn die Verbindung zum MagicInfo-i Server ordnungsgemäß aufgebaut wurde, wird die Inhaltskategorie für den MagicInfo-i Server im Feld <Kategorie> angezeigt. Wählen Sie die Kategorie aus, die sie hochladen möchten. Klicken Sie auf die Option <Freigeben>, um das Inhaltselement freizugeben.
5. Klicken Sie auf (Veröffentlichen), um den Inhalt zu veröffentlichen.
6. Prüfen Sie nach Beginn der Veröffentlichung den Status des Packens und des Hochladens. Wenn die Veröffentlichung abgeschlossen ist, wird das Fenster MagicInfo-i Server angezeigt. Bestätigen Sie, dass der Inhalt von Author registriert wurde.

Weitere Informationen zur Verteilung von Inhalten finden Sie im Abschnitt „Konfigurieren der Optionen und Veröffentlichen von Inhalten“ des Benutzerhandbuchs.

* Hinweis *

Schauen wir uns jetzt das Bildschirmlayout von Author etwas genauer an.

1. Menüleiste und Symbolleiste

Menüleiste : Die Menüleiste befindet sich am oberen Bildschirmrand und enthält alle Befehle, die das Programm unterstützt.

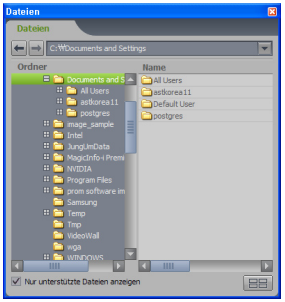
Datei (F)	Inhaltsdateien verwalten.
Bearbeiten (E)	Untermenüs zum Bearbeiten.
Seite (P)	Untermenüs zu Seiten.
Entwurf (D)	Aufgaben, die zum Erstellen eines Inhaltselements erforderlich sind, durchführen, z. B. ein Entwurfselement hinzufügen oder platzieren.
Ansicht (V)	Die Fenster auf dem Bildschirm anzeigen. Eine Option wird aktiviert, wenn das entsprechende Fenster ausgeblendet ist, und deaktiviert, wenn das entsprechende Fenster angezeigt wird.
Einstellungen (S)	
Hilfe (H)	

Symbolleiste : Die Symbolleiste ist eine Sammlung von Befehlssymbolen (Entwerfen, Elemente und Schrift) auf der Menüleiste.

Symbolleiste Entwerfen	Die Symbolleiste Entwurf ist eine Sammlung von Werkzeugen zum Entwerfen von Inhaltselementen.
Symbolleiste Elemente	Die Symbolleiste Elemente ist eine Sammlung von wichtigen Elementen zum Entwerfen von Inhaltselementen.
Symbolleiste Schrift	Die Symbolleiste Schrift wird für <Text>-Elemente aktiviert und für alle anderen Elemente deaktiviert.

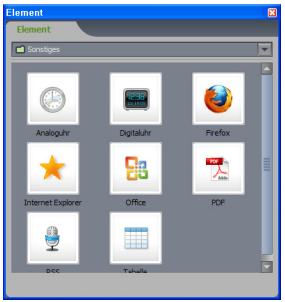
2. Fenster Entwurf

Fenster Datei



Im Fenster Datei werden alle lokalen Laufwerke im Modus <Liste anzeigen> oder <Miniaturbild anzeigen> durchsucht. Gespeicherte Inhaltselemente können geladen werden, und auf dem Laufwerk gespeicherte Dokumente oder Mediendateien können in ein Inhaltselement, das gerade erstellt wird, importiert werden. Die Dokumente oder Mediendateien können per Drag & Drop direkt im <Fenster der Stufe> hinzugefügt werden. Eine hinzugefügte Datei wird im <Fenster der Stufe> automatisch zu einem Element.

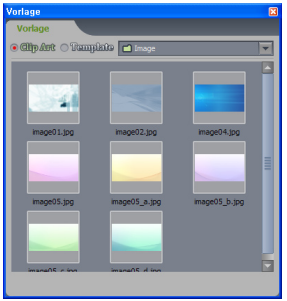
Fenster Elemente

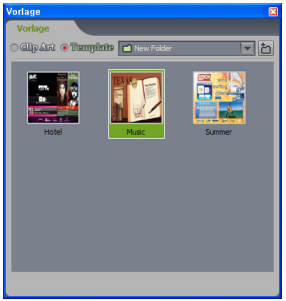


Das Fenster Elemente enthält Elemente, die aus mehreren verschiedenen Kategorien ausgewählt und in ein Inhaltselement eingefügt werden können. Sie können eine Kategorie auswählen, indem Sie auf ▼ klicken. Kategorien enthalten unterschiedliche Elemente.

Fenster Vorlagen

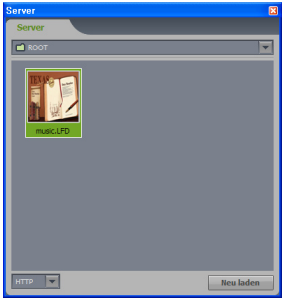
Im Fenster Vorlagen finden Sie ClipArt- und Vorlagen-Mediendateien und können die Seiten, die Sie erstellt haben, registrieren und verwenden.





In Clip Art können Sie eine von MagicInfo-i Author unterstützte Mediendatei importieren, und in Templates können Sie registrierte Seiten in ein Inhaltselement, das gerade erstellt wird, einfügen.

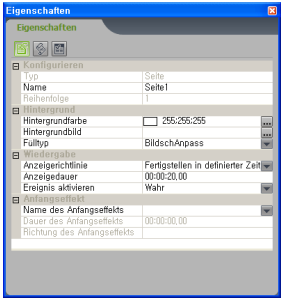
Fenster Serverinhalte



Im Fenster Serverinhalte werden Mediendateien, die auf dem verbundenen Server registriert sind, angezeigt. Zeigen Sie LFD-Dateien an, die mit Author erstellt und registriert wurden, oder laden Sie registrierte Dateien herunter. Die Server-Inhaltselemente können aktualisiert werden, indem Sie auf <Neu laden> klicken.

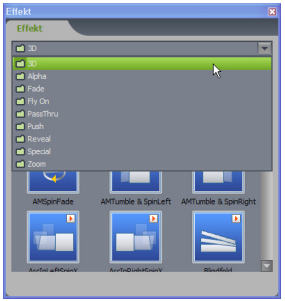
3. Fenster Entwurfssetup

Fenster Eigenschaften



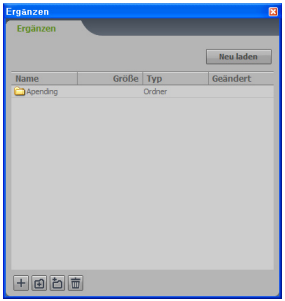
Im Fenster Eigenschaften werden Eigenschaften und Ereignisse für ausgewählte Elemente oder Seiten festgelegt. Eigenschaften von Elementen, die die Funktion "Benutzerdefinierte Einstellung" enthalten, können eingerichtet werden, wenn Sie auf die Schaltfläche <Benutzerdefinierte Einstellung> klicken.

Fenster Effekte



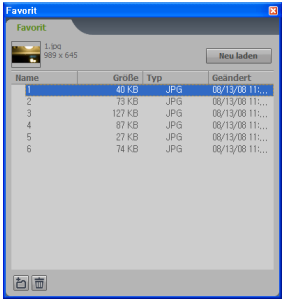
Im Fenster Effekte können Sie zwischen verschiedenen Effekten auswählen und diese auf Elemente anwenden.

Fenster Ergänzen



Im Fenster Ergänzen finden Sie Elemente, die Dateien, Ordner oder Unterordner enthalten, die auf einer Seite hinzugefügt werden können. Die Dateien, Ordner oder Unterordner können als Anhänge hinzugefügt werden, wenn Sie auf die Schaltflächen unten im Fenster klicken.

Fenster Favoriten



Im Fenster Favoriten werden Dateiinformationen angezeigt (Dateiname, Größe, Format und Dauer). Wenn Sie eine Datei auf der Seite, die gerade erstellt wird, registrieren, wird sie automatisch im Fenster Favoriten registriert. Um eine Datei im Fenster Favoriten zu registrieren, die nicht auf einer Seite registriert ist, ziehen Sie die Datei aus dem Fenster Datei in das Fenster Favoriten. Die Dateiinformationen und das Inhaltselement werden gespeichert.

4. Fenster der Stufe

Wenn ein Inhaltselement mit Author erstellt wird, können Elemente im Fenster der Stufe hinzugefügt werden.

5. Die Fenster Zeitstrahl und Seitenlinie

Das Fenster Seitenlinie ermöglicht die Verwaltung von Seiten in einem Inhaltselement durch Hinzufügen oder Löschen von Seiten.

Fenster für Zeitstrahl

Das Fenster Zeitstrahl wird automatisch aktiviert, wenn ein Element zum Fenster der Stufe hinzugefügt wird. Im Fenster Zeitstrahl wird die Reihenfolge der Elemente angezeigt, und Sie können Elemente gruppieren und in Schichten organisieren. Sie können im Fenster der Stufe eine Vorschau der Seite, die gerade erstellt wird, anzeigen und die Startzeit, Endzeit und Dauer kontrollieren.

Fenster für Seitenverlauf

Auf Seiten werden sowohl fertige als auch unvollständige Inhaltselemente angezeigt.